

DirectX

Windows Microsoft DirectX مجموعه ای از «رابط های برنامه نویسی کاربردی سطح پایین» یا **API** است که برنامه های تحت ویندوز یا **Game** ها را قادر می سازد از قابلیت های نیرومند مالتی مدیا استفاده نمایند. در حقیقت **DirectX** رابطی بین نرم افزارهایی همچون **Game** ها و سخت افزارهای صوتی، تصویری (کارت گرافیک، و صدا) می باشد. **Direct X** شامل مجموعه ای از **API** است که دسترسی به قابلیت های پیشرفته سخت افزار همانند چیپ های شتاب دهنده گرافیکی سه بعدی و کارت های صوتی را فراهم می سازد. به همین دلیل است که خیلی از سخت افزارها به خصوص کارت های گرافیک به همراه درایورشان حتما باید **DirectX** نیز نصب گردد و اگر این کار انجام نگردد خیلی از بازیها تصاویر ۳ بعدی را فریم فریم (تیکه تیکه) نمایش می دهند (یا اصلا اجرا نمی شوند) یا نرم افزارهای مالتی مدیا

(مانند **Winamp 3**) به خوبی کار نمی کنند. این **API** ها کنترل توابع سطح پایینی چون شتاب دهنده گرافیک **3D / 2D** و هم چنین پشتیبانی از پورت ورودی (مانند **Joystick**)، بازیهای تحت شبکه، میکسر صدا را بر عهده دارد. توابع سطح پائینی که **Direct X** را تشکیل می دهند عبارتند از:

Microsoft DirectX Graphics
Microsoft Direct Audio
Microsoft Direct Input
Microsoft Direct Show
Microsoft Direct Play

برای دیدن توابع و همچنین تست **DirectX** مراحل زیر را انجام دهید:

**start < program < accessories < system
Tool < system information**

منوی **Tools** - گزینه **DirectX tool Diagnostics**

برگرفته از [weblog . asgharzadeh](http://weblog.asgharzadeh)